

//



Espacio de estudio y apre

**zona estudio**

### **Radio: Tertulia sobre la Gamificación y la aplicación en diversos ámbitos**

Podcast del programa de radio Tecnología y Sentido Común (#TYSC) de Gestiona Radio Valencia dedi

Sobre el tema central de la Gamificación, se centra en ir entender primero el concepto de Gamificación,



Temas tratados:

- Qué se entiende por Gamificación
- Cual sería el estado actual de este término, para entender los ámbitos que está abarcando
- Para qué sirve
- Análisis de si la Gamificación es una moda o se está implantando para quedarse
- Gamificación en otros ámbitos (Márketing, educación...etc)
- Cuales son las principales tendencias que se pueden observar sobre la Gamificación

Los protagonistas del programa fueron:

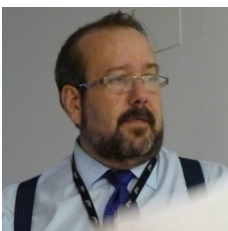
- Josevi Pons, uno de los Séniors en el mundo de los Videojuegos
- Santiago Colomo, tecnólogo especialista en Gamificación
- Sergio Jiménez, Co-fundador del Gamification World Congress y Alberto Rodríguez, organizador de
- Tom Fosset, co-fundador de Sodoit.pro, Jose Antonio Espinal, CSO (Chief Security Officer) de Cir

Además, Marlon Molina nos trae la actualidad del sector de la mano de IDG Communications España

Web del programa de [Radio Tecnología y Sentido Común](#)

### AUDIO

**Moderador:**



Javier Peris



Participantes del Programa de Radio Tecnología y Sentido Común

---



Josevi Pons



Freelance - Opera Soft



Santiago Colomo



Doblevolta

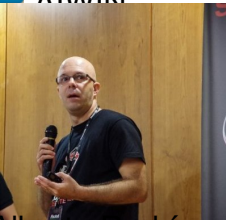
---



Eduardo Martínez



AIWIN



Alberto Rodríguez



INDRA

---



Tom Fossett



En esta página puedes encontrar el [Programa de Radio Tecnología y Sentido Común #TYSC](#)